



# **Beleidsplan Veiligheid en Gezondheid**

## **Griftdijk BSO**

**Juni 2021**

## Inhoudsopgave

1. Inleiding
2. Missie en visie, doelen en beleidscyclus.
3. Grote risico's
  - 3.1 Fysieke veiligheid: geselecteerde grote risico's:
    - 3.1.1. Vallen van hoogte
    - 3.1.2. Verstikking
    - 3.1.3. Vergiftiging
    - 3.1.4. Verbranding
    - 3.1.5. Verdrinking
    - 3.1.6 Buitenruimte
    - 3.1.7 Anders, nl inclusief keuken
4. Sociale veiligheid
  - 4.1 Grensoverschrijdend gedrag
  - 4.2 Kindermishandeling
  - 4.3 Vermissing
5. Gezondheid
  - 5.1 Algemeen hygiëneregels gericht op pm'ers:
  - 5.2 Algemeen hygiëneregels gericht op kinderen.
  - 5.3 De locatie.
  - 5.4 Voedselveiligheid
6. Omgaan met kleine risico's.
7. Risico- inventarisatie
8. Thema's uitgelicht
  - 8.1 Grensoverschrijdend gedrag
  - 8.2 Achterwachtregeling
9. EHBO regeling
10. Communicatie en afstemming intern en extern.
11. Ondersteuning en melding van klachten. (verwijzing)

## **1. Inleiding**

Voor u ligt het beleidsplan Veiligheid en Gezondheid van KINOP.

Met behulp van dit beleidsplan wordt inzichtelijk gemaakt hoe we op onze locatie werken. Met als doel de kinderen en medewerkers een zo veilig en gezond mogelijke werk, speel en leefomgeving te bieden waarbij kinderen beschermd worden tegen risico's met ernstige gevolgen en leren omgaan met kleine risico's. Centraal staat het werken in een zo veilig en gezond mogelijke werk-, speel- en leefomgeving. Indien noodzakelijk zijn er maatregelen opgesteld voor verbetering.

De directie is eindverantwoordelijke voor het beleidsplan Veiligheid en Gezondheid. Een beleid komt in de praktijk echter pas goed tot zijn recht als alle medewerkers zich betrokken voelen en het beleid uitdragen. Daarom zal er regelmatig tijdens het teamoverleg een thema, of een onderdeel van een thema, over veiligheid of gezondheid op de agenda staan. Dit om continu in gesprek te blijven over het beleid.

Zo blijven we scherp op onze werkwijze, kunnen we monitoren of genomen maatregelen wel of niet effectief zijn en kunnen we bij veranderingen in de omgeving of situatie, zoals bij verbouwingen of veranderingen in de inrichting, direct controleren of het beleid al dan niet moet worden aangescherpt.

## **2. Missie en visie, doelen en beleidscyclus**

### Missie en visie

Binnen KINOP wordt gewerkt volgens de missie en visie van KINOP. De doelstellingen zijn uitgewerkt in the KINOP way. Deze staan opgenomen in het personeelsreglement en de beroepscode voor pm'ers.

Er wordt volgens deze gedragscode gewerkt en als zodanig wordt de ouder, collega en het kind benaderd. KINOP heeft een aantal kernwaarden die belangrijk zijn voor alle werknemers van KINOP. Deze kernwaarden spelen ook een grote rol in de beroepscode voor de pm'ers van het kinderdagverblijf.

De pm'ers en de stagiaires en vrijwilligers kennen de inhoud van het pedagogisch beleidsplan en het beleidsplan veiligheid en gezondheid. De pm'ers zijn op de hoogte van de beleidsplannen en handelen al zodanig.

Het Veiligheid en gezondheidsbeleid omvat een concrete beschrijving van de wijze waarop KINOP zorg draagt dit actuele beleid en de evaluaties inzichtelijk zijn voor de beroepskrachten (in opleiding), stagiaires, vrijwilligers en ouders. Wij zorgen dat het actuele beleid inzichtelijk blijft.

Dit doen wij op de volgende wijze:

- Het veiligheid- gezondheidsbeleid staat op de website;
- Bij de start van het werken ontvangen alle betrokken medewerkers (per mail of uitgeprint) een exemplaar volgens inwerkplan;
- Wijzigingen worden tussentijds gecommuniceerd in het werkoverleg/personeelsbijeenkomst of per email.

Specifiek staat centraal, het omgaan met grote risico's, kinderen te leren omgaan met kleinere risico's en de kinderen uit te dagen en te prikkelen in hun ontwikkeling.

Medewerkers worden in staat gesteld kennis te onderhouden en uit te breiden. Dit gebeurt aan de hand van een jaarlijks op te stellen opleidingsplan.

### Beleidscyclus

Jaarlijks vind er een interne audit plaats waarbij het gebruik van de protocollen en richtlijnen getoetst wordt.

Jaarlijks wordt de kwaliteitsagenda vastgesteld aan de hand van vastgestelde aandachtspunten, input van de medewerkers, en wettelijke richtlijnen. Verbeterpunten worden opgesteld en uitgevoerd.

### Verbeterpunten/plan van aanpak/evaluatie

Jaarlijks wordt deze verbeterpunten in de zgn. plan van aanpak geëvalueerd waarop jaarlijks de kwaliteitsagenda kan worden vastgesteld. Wijzigingen, tips en tops worden besproken met de oudercommissie.

De medewerkers worden meegenomen in een vooruitblik en terugblik tijdens het personeelsoverleg dat minimaal 2 keer per jaar wordt gehouden.

Bij het beoordelingsgesprek van de medewerker wordt de medewerker o.a. beoordeeld op het professioneel handelen.

Jaarlijks wordt er een scholingsplan opgesteld.

### 3. Grote risico's:

We benoemen de grootste risico's ten aanzien van veiligheid en gezondheid. We geven aan wat we doen om de kans dat dit risico voorkomt te beperken.

We beschrijven de belangrijkste grote risico's die op onze locatie kunnen leiden tot ernstige ongevallen, incidenten of gezondheidsproblemen.

We maken hierin een onderscheid in grote risico's ten aanzien van fysieke veiligheid, gezondheid en sociale veiligheid.

#### 3.1 Fysieke veiligheid: geselecteerde grote risico's:

Ten aanzien van fysieke veiligheid hebben we onderstaande risico's gedefinieerd als grote risico's. Deze risico's kunnen een B1 code krijgen wanneer iets zeer weinig kans heeft om voor te komen. De code A1 wordt gebruikt in die gevallen dat de kans zeer groot is dat dit grote risico met ernstig gevolg voor kan komen.

Het item fysieke veiligheid wordt besproken tijdens het werkoverleg met de pm'ers en staat opgenomen in de kwaliteitsagenda.

Wanneer een (klein)ongeval op locatie gebeurt dient het ongevallenregistratieformulier ingevuld te worden. Onder een ongeval vallen bijvoorbeeld ook val-incidenten.

Werkwijze:

altijd dezelfde dag het ingevulde formulier doormailen of inleveren op kantoor. (KDV)

De pm'er is verantwoordelijk dat het buitenspelen op een veilige en hygiënische manier plaatsvindt. Constateringen worden zelf door de pm'er opgelost; zoals het opruimen van een schroef of plank. Lukt het de pm'er niet om tot een oplossing te komen, dan wordt hier melding van gemaakt bij de locatiemanager(bij voorkeur per email) en worden de kinderen hier weg van gehouden.

##### 3.1.1. Vallen van hoogte

##### 3.1.2. Verstikking

##### 3.1.3. Vergiftiging

##### 3.1.4. Verbranding

##### 3.1.5. Verdrinking

##### 3.1.6 Buitenruimte

##### 3.1.7. Ander, nl

#### 3.1.1. Vallen van hoogte

##### Alle ruimtes locatie

- Scenario: kind valt van stoel of uit kinderstoel. Dit krijgt urgentiecode B2 i.v.m. gebruik van lage stoelen. Allen (draai)stoelen en bureaustoelen van de pm'ers krijgen code B1

We hanteren de volgende gedragsregels:

- Bij oudere kinderen 4-13 jaar worden afspraken gemaakt over het gebruik van de stoelen; niet erop staan, wiebelen, of op 1 poot zitten e.d.

- Scenario: kind valt of komt in gevaar en bezeert zich ernstig door defect materiaal. Gevaarlijke situaties direct wegnemen en melding maken aan directie.

*Wanneer het kind daadwerkelijk valt: handel volgens richtlijnen eerste hulp bij ongevallen vanuit het Oranje kruis.*

*Afhankelijk van de ernst van de symptomen (bewusteloos: raadpleeg 112, niet kunnen bewegen zonder dat er pijnklachten bij zijn: raadpleeg huisarts voor verdere instructies)*

*Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

- Scenario: kind valt van speeltoestel.( plaatsing vanaf fase 2 eind kwartaal 2021)
  - De pm'ers geven de kinderen bij ieder speeltoestel instructies: wat mag en wat mag niet. Veiligheid staat hierbij centraal.
  - Kind volgt de spelinstructies van de pm'ers op: pm'ers zien hierop toe.
  -

*Wanneer het kind daadwerkelijk valt: handel volgens richtlijnen eerste hulp bij ongevallen vanuit het Oranje kruis.*

*Afhankelijk van de ernst van de symptomen (bewusteloos raadpleeg 112, niet kunnen bewegen zonder pijnklachten: raadpleeg huisarts voor verdere instructies)*

*Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

### **3.1.2 Verstikking**

#### **Alle ruimtes locatie**

- Scenario: kind krijgt koordje om nek en stikt. Dit krijgt urgentiecode B1.
  - Hoewel de kans dat dit gebeurt zeer klein lijkt, zijn we als pm'ers zeer alert op spel waarbij koorden e.d. in een spelsituatie op een risicovolle manier wordt gebruikt. Dit wordt besproken met de kinderen
- Scenario: kind stikt in een stukje eten. Dit krijgt urgentiecode B1.
  - Alle pm'ers hebben de cursus EHBKO gevolgd en krijgen jaarlijks een opfriscursus.
  - Kinderen moeten rustig eten en geen grote stukken naar binnen proppen.
  - Niet met de volle mond praten; eerst drinken, daarna pas de rest.
  - Tot 7 jaar snijdt ovaal en rond fruit door zodat de ovale vorm verdwijnt: druiven, tomaatjes,
  - Geen opgerolde pannenkoek, marshmallows, pinda's tot 7 jaar
  - Speelgoed wordt door de pm'ers goed geïnspecteerd op geschiktheid voorafgaand de inrichting en aanpassing van de hoeken.

*Wanneer kind daadwerkelijk stikt of verslikingsklachten heeft: handel volgens richtlijnen eerste hulp bij ongevallen van het Oranje kruis.*

*Stimuleer tot hoesten, bij geen geluid (laat) 112 bellen, 5 keer stoten tussen schouderbladen en 5 keer Heimlich. Herhaal dit tot verstikking is opgeheven of wanneer kind bewusteloos is: start reanimatie.*

*Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

### **3.1.3 Vergiftiging**

#### **Alle ruimtes locatie**

- Scenario: kind komt in aanraking met schadelijke stoffen (urgentiecode B1).
  - Contoleer tussentijds of de slotjes van de kasten (van schoonmaakmiddelen e.d.) nog goed bevestigd zitten en deze zo nodig vervangen.
  - Kind heeft alleen direct toegang tot niet schadelijke knutselspullen.
- Scenario: kind krijgt sigaretten en/of medicijnen binnen of komt aan aanstekers, uit de tas of jas van de leidsters. Het kind verwondt zich. Dit krijgt urgentiecode B1.

We hanteren de volgende gedragsregels:

- Tassen en jassen worden opgeborgen, op een afgesproken plaats, buiten bereik van kinderhanden.
- Scenario: kind eet van giftige plant of struik (urgentiecode B1).
  - Er worden geen giftige planten geplaatst.
  - De pm'ers zien erop toe dat er geen onbekende planten e.d. worden geplukt bijvoorbeeld tijdens wandelingen.

*Wanneer kind daadwerkelijk vergiftigingsverschijnselen en heeft: handel volgens richtlijnen eerste hulp bij ongevallen van het Oranje kruis.*

*Bel 112 en volg het advies op van de centralist.*

*Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

### **3.1.4 Verbranding**

#### **Alle ruimtes locatie**

- Scenario: kind krijgt hete thee van pm'er over zich heen. Dit krijgt urgentiecode B1.
  - De pm'ers zetten de thee hoog weg, buiten het bereik van kinderhanden.
- Scenario kind brandt zich aan warmwaterkraan (urgentiecode B1).
  - De warm waterkranen: met grotere kinderen 4-12 jaar worden afspraken gemaakt over gebruik.
- Scenario: kind komt in contact met elektriciteit. Dit krijgt urgentiecode B1.

We hanteren de volgende regels:

- Stopcontacten zijn hoog geplaatst en beveiligd, met kinderen zijn afspraken gemaakt hoe om te gaan met elektrische apparatuur( Karaoke set e.d) wat mag wel en wat niet. De pm'er houdt toezicht op de uitvoer van de afspraken.

*Wanneer het kind zich verbrand heeft: handel volgens de richtlijnen eerste hulp bij ongevallen van het Oranje kruis.*

*Verwijder schoenen.*

*(nieuw! Verwijder alle kleding: waar het niet vastzit aan de wond) en koel de wond met lauw water; 10- 20 min minuten. Afhankelijk van de ernst nogmaals herhalen en daarna steriel afdekken en naar huisartsenpost/ziekenhuispost.*

*Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

## **Buitenruimte.**

- Scenario: kind verbrandt zich in de zon en droogt uit (urgentiecode B1). Dit risico mijden we door kinderen niet in de felle zon te laten. Over de zandbak is een schaduwnet gespannen. Desondanks worden kinderen voordat ze naar buiten gaan goed ingesmeerd.
  - De kinderen worden regelmatig bijgesmeerd en dragen beschermende kleding en een petje.
  - Ouders worden verzocht de ouders voorafgaand de opvang de kinderen goed in te smeren.
  - Bij warme dagen veel laten drinken, opzoeken van schaduwplekken buiten en de koele ruimtes binnen.

*Wanneer het kind zich verbrandt: handel volgens de richtlijnen eerste hulp bij ongevallen van het Oranje kruis.*

*Zodra het kind zich ziek voelt ten gevolge van verbranding door de zon: slap, misselijk, malaiseklachten raadpleeg huisarts.*

*Als het kind oververhitting -klachten heeft (spierkramp, misselijkheid, braken, uitputting, extreme moeheid en slapt)breng in de schaduw, actief koelen, iets laten drinken. Knapt het kind niet op? Raadpleeg de huisarts.*

*Bij verminderd bewustzijn en bewusteloosheid: bel 112  
Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

### **3.1.5 Verdrinking**

- Scenario: kind raakt te water (urgentiecode B1).
  - In de zomer wordt er altijd direct toezicht gehouden (0-13 jaar) wanneer er een plastic zwembadje is geplaatst.
  - Water uit plastic zwembadje e.d. wordt iedere dag verwijderd.

*Wanneer het kind water binnen heeft gekregen en hierbij veel hoest: handel volgens de richtlijnen eerste hulp bij ongevallen van het Oranje kruis: raadpleeg huisarts.*

*Bij verdrinking: start reanimatie. Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

### **3.1.6 Buitenruimte ( vanaf eind 2021 plaatsing diverse speeltoestellen)**

- Scenario: kind valt door defect materiaal of door scherpe rand van het speeltoestel. Om dit te voorkomen inspecteren de medewerkers, voorafgaand het naar buitengaan, het speelmateriaal. Defect materiaal wordt meteen weggenomen.

Jaarlijks onderhoud volgens onderhoudsschema met betrekking tot de buitentoestellen

- Scenario: kind staat op de glijbaan en/of botst tegen een ander kind en valt hierdoor van de glijbaan B2.
  - De glijbaan staan op gras/rubber tegels. Als gedragsregel geldt: niet staan op de glijbaan, 1 voor 1 de glijbaan af. Geen wild gedrag op de glijbaan.
- Scenario: kind blijft met koordje van capuchon ergens aan hangen. Dit krijgt de urgentiecode B1. Hoewel de kans dat dit gebeurt zeer klein lijkt, zijn we zeer alert op kleding en door de kinderen gedragen sieraden. Als huisregel geldt dat de pm'ers onveilige speelsituaties voorkomen door tijdig (bijvoorbeeld speelgoed zoals een springtouw of halster van een "paard" e.d. en/of kledingstuk weg te nemen en dit wordt besproken met de ouders.)
  - geen koordjes om de nek toestaan in spelmomenten met een glijbaan en/of klimrek.



- Scenario: kind doet het poortje open van het hek en rent de straat op. Hek blijft openstaan. Kind rent spelend de straat op. Kind kruipt onder of over het hek of omheining.
  - De pm'er houdt direct toezicht op de kinderen en/of de pm'er maakt afspraken met de kinderen over waar wel en waar niet gespeeld kan worden en zien hierop erop toe dat de afspraken nageleefd worden.
- Scenario: kind botst tegen ander kind op de schommel en/of vinger raakt bekneld bij de schommel ( fase 2 plaatsing eind kwartaal 2021)
  - Niet spelen direct onder de reikwijdte van de schommel en gebruik de schommel alleen voor datgene waarvoor het is bedoeld, namelijk schommelen. De pm'ers maken afspraken hieromtrent met de kinderen en zien hierop erop toe dat de afspraken nageleefd worden.

### **3.1.7. Anders, nl**

- Scenario: kind wordt gebeten door een ander kind (urgentiecode B1).

*Verzorging bijtewond indien de tandafdrukken niet wegtrekken:*

*Spoel de bijtewond goed uit met lauwwarm water uit de kraan of douche. 1 of 2 minuten spoelen is voldoende. Dit voorkomt infectie van de wond.*

*Blijft de wond veel bloeden? Druk dan een steriel verband (of anders een schoon verband of schone doek) tegen de wond om de bloeding te stoppen.*

*Dek een open wond na het spoelen tijdelijk af met een schoon (druk)verband of een schone doek.*

*Bel daarna de ouder om hierover te informeren en adviseer om een afspraak te maken bij de huisarts. (mogelijk tetanus -spuit noodzakelijk)*

- Scenario: kind loopt infectie op door tekenbeet ziekte van lyme (urgentiecode B1).

Pm'er laat kind na het buitenspelen zelf checken op armen en benen en geeft hierbij tips en aanwijzingen en controleert haargrens. Pm'er informeert de ouders hoe en wat te doen.

- Scenario: kind krijgt een ongeval door stoeigedrag (urgentiecode B1).

Met BSO kids worden huisregels afgesproken:

- Geen wildgedrag bij ramen, in de keuken, gang of trap. Pm'er houdt toezicht op uitvoer van de afspraken.
- Rustig de trap oplopen, niet duwen e.d.

### **Keuken**

Kind trekt plastic zak over hoofd en/of speelt met lucifers.

- Met oudere kinderen ( 4 T/m 12) zijn afspraken gemaakt wat wel en wat niet mag. De pm'er houdt toezicht.
- Plastic zak en lucifers zijn zorgvuldig opgeborgen en buiten bereik van kinderen bewaard.

Op het keukenblok is gevaar voor verbranding met heet water kraan of verbranding door gebruik van de waterkoker en oven.

- De waterkoker staat achteraan het aanrecht met het snoer opgerold. Met oudere kinderen

(10 t/m 12) zijn afspraken gemaakt of ze wel of niet de waterkoker en oven mogen gebruiken. Met het kind ( 6 t/m 12 zijn afspraken gemaakt over de wijze waarop de warme kraan wordt gebruikt. De pm'er houdt toezicht op uitvoer van de afspraken.

Kind ( 6 t/m 12) snijdt zich aan mes en aan keukenapparatuur, bij het kokkerellen.

- Met het kind zijn afspraken gemaakt over het gebruik van messen en keukenapparatuur. De pm'er houdt toezicht op de uitvoer van de afspraken.

#### **4 Sociale veiligheid**

Ten aanzien van de sociale veiligheid hebben we de onderstaande risico's geïnventariseerd als grote risico's. Het zijn risico's die, alhoewel de kans lijkt dat ze weinig voorkomen, een groot gevaar voor de directe veiligheid van het kind met zich mee kan brengen.

- 4.1 Grensoverschrijdend gedrag
- 4.2 Kindermishandeling
- 4.3 Vermissing

*Bij vermoeden van grensoverschrijdend gedrag en/of kindermishandeling raadpleeg en handel volgens de meldcode.*

##### **4.1 Grensoverschrijdend gedrag (zie ook 8.1)**

Grensoverschrijdend gedrag kan plaatsvinden tussen kinderen onderling en bij een structureel op de locatie aanwezige volwassene, collega, beroepskrachten in opleiding, vrijwilligers en overige aanwezige medewerkers in de bejegening naar het kind.

Genomen maatregelen zijn:

- Alle structureel aanwezige volwassene zijn in het bezit van een geldig VOG.
- Protocol 79 gedragscode ongewenst omgangsvormen. Deze gedragscode geldt voor alle medewerkers die bij KINOP werken.
- Bij signalen van grensoverschrijdend gedrag van een aanwezige volwassene op de locatie naar een kind toe, treedt route 2 van de meldcode in werking.
- Bij vermoedens over een medewerker zelf moet de volwassene direct de houder inlichten. De houder licht direct de vertrouwensinspecteur van het Onderwijs in. Wanneer de vermoedens de houder zelf betreft wordt de vertrouwensinspecteur van het Onderwijs ingelicht.
- De meldcode staat structureel op de kwaliteitsagenda.
- Informatie over het beleid van KINOP t.a.v. grensoverschrijdend gedrag staat vermeld in het pedagogisch beleidsplan.

##### **4.2 Kindermishandeling**

Bij een vermoeden van kindermishandeling maken wij gebruik van de meldcode kindermishandeling en huiselijk geweld.

Signalen en het stappenplan worden frequent besproken in het werkoverleg met de pm'ers en staat structureel op de kwaliteitsagenda. De directie is eindverantwoordelijk voor de melding.

Tijdens de jaarlijkse scholing wordt het stappenplan doorgenomen en er wordt besproken welke verantwoordelijkheden de medewerkers hebben. Er is aandacht voor bijzondere vormen van geweld die kennis van de pm'ers vereisen.

*Bij vermoeden van grensoverschrijdend gedrag en/of kindermishandeling raadpleeg en handel volgens de meldcode.*

## 4.3 Vermissing

### Preventie m.b.t. de entree van de locatie

Om te voorkomen dat een kind ongezien naar buiten rent (urgentiecode B1), is de haldeur voorzien van een hoge klink.

Ouders zijn goed op de hoogte van het veiligheidsbelang om beide deuren; voordeur en haldeur, goed te sluiten. Desondanks vormt menselijk gedrag altijd een risico. Wanneer ouders de deur niet goed sluiten worden ze hierop aan gesproken.

Met oudere kind vanaf 8 jaar zijn afspraken met de pm'ers over het buitenspelen in de omheinde buitenruimte: wanneer en waar wordt besproken. BSO kind van 4-8 jaar spelen altijd onder direct toezicht van de pm'er.

De BSO kids sluiten traphekje en poorten goed: de pm'er houdt toezicht op de uitvoer van de afspraken.

*Bij vermissing: handel volgens protocol vermissing.*

*Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

### Buitenruimte

- Scenario: kind doet het poortje open van het hek of kruipt onder of over het hek of omheining en rent de straat op. Kind rent spelend de straat op. (urgentiecode B1).
  - Met grote kinderen (4-13) worden afspraken gemaakt.
  - De poort wordt altijd goed gesloten.
  - Bij uitstapjes buiten de deur houdt altijd een pm'er direct toezicht op de kinderen.
- Scenario: kind rent de straat op (tussen een auto) als het wordt opgehaald of als het gebracht wordt en rent al spelend de straat op.
  - In de huisregels staat dat de ouders verantwoordelijk zijn voor het kind, vanaf het moment dat zij het kind ophalen/brengen. De taken van toezicht en verantwoordelijkheid dragen voor het kind zijn duidelijk afgebakend. Dit staat opgenomen in het informatieboekje voor ouders.

*Bij vermissing: handel volgens protocol vermissing.*

*Handel volgens protocol ongevallen en calamiteiten.*

## 5. Gezondheid

Ten aanzien van fysieke gezondheid hebben we onderstaande risico's gedefinieerd als grote risico's.

### Diarree

### Voedselinfectie

### Infectie via water

### Zeer besmettelijke huidinfecties

### Luchtweginfecties

*Bij het uitbreken van infectieziekten worden de richtlijnen van RIVM gevolgd. Ouders worden met behulp vanuit informatiebrief geïnformeerd met richtlijnen indien er sprake is van een besmettelijke ziekte op de locatie en de wijze waarop men hiermee om moet gaan.*

Om deze risico's te beperken hanteren wij de volgende hygiëneregels voor pm'ers en kinderen

### **5.1 Algemeen hygiëneregels gericht op pm'ers:**

- Voordat je weggaat, laat je de ruimte schoon en netjes achter.
- Handen wassen: direct na wc bezoek, na hoestbuien, *voor* het bereiden van voedsel en voor en na het verzorgen van wondjes.
- Hoesten in de ellenboog.

### **5.2 Algemeen hygiëneregels gericht op kinderen**

- Handen wassen na bezoeken van een toilet.
- Voor het fruiteten handenwassen.
- De regels wanneer een kind wel of niet mag komen in geval van een (besmettelijk) infectieziekte worden duidelijk gecommuniceerd naar ouders, via informatieboekje en nieuwsbrief.
- Hoesten in de ellenboog

### **5.3 De locatie**

Schoonmaken vindt plaats volgens het advies van het schoonmaakoverzicht. Dit gebeurt aan de hand van de richtlijnen voor kindercentra.

Mankementen op de locatie met een klein risico t.a.v. veiligheid of gezondheid: indien mogelijk zelf verhelpen, anders doorgeven per mail aan de manager.

Mankementen met een groot risico worden direct verholpen: bel direct de manager. Houd de kinderen weg van het mankement.

Ieder kwartaal vindt er een kleine ontruimingsoefening plaats en 1 keer per jaar vindt er een grote ontruimingsoefening plaats.

- Zandbak wordt dagelijks na gebruik afgedekt.
- Controleer de thermostaat; niet lager dan 15°C en niet hoger dan 22°C. Ventileer de ruimte bij het openen en/of net voor de start van de opvang en bij alle momenten dat je de ruimte met de kinderen verlaat zoals bij het buitenspelen.
- Het fruit wordt goed gewassen.
- Mogelijk aanwezig water zoals badjes en stilstaand (regen)water worden dagelijks geleegd.

### **5.4 Voedselveiligheid**

Er wordt gewerkt met een hygiëncode voor voedsel (protocol 70).

- Voor het weekend het brood weggoien en vleeswaren opmaken: nooit etenswaren buiten koelkast bewaren m.u.v. fruit. Bewaar brood en crackers in geheel afsluitbare box.
- De temperatuur van de koelkast en de vriezer wordt wekelijks gecontroleerd door degene die de boodschappen inruimt (voordat de deur van de koelkast is open geweest)

#### Info over voedsel kind

- Lees op tablet wat kind wel/niet mag eten.
- Noteer als een kind iets niet mag en beschrijf het waarom; is dit wens van ouder(b.v. geloof) of is er sprake van een allergie. Indien er sprake is van een allergie beschrijf wat er gebeurt als het kind het voedsel wel krijgt (wat zie je?) en wat je dan moet doen.
- Indien kind tijdens de opvang allergieverschijnselen ontwikkelt worden deze observaties genoteerd. Specifieke afspraken t.a.v. medisch handelen, voeding en verzorging die hieruit voorkomen worden beschreven door de pm'er en ondertekend door de ouder en de manager.

*Bij het uitbreken van infectieziekten worden de richtlijnen van RIVM gevolgd. Ouders worden met behulp vanuit informatiebrief geïnformeerd met richtlijnen indien er sprake is van een besmettelijke ziekte op de locatie en de wijze waarop men hiermee om moet gaan.*

## **6. Omgaan met kleine risico's.**

Onze missie is onze kinderen een zo veilig en gezond mogelijke opvang te bieden. Hierbij willen we ongelukken of ziekte als gevolg van een bijvoorbeeld niet schoon of ondeugdelijk speelgoed voorkomen. Maar met een overbeschermende houding doen we de kinderen uiteindelijk ook geen goed. Daarom beschermen we de kinderen tegen grote risico's. Een bult, een schaafwond of iets dergelijks kan gebeuren.

Sterker nog aan het leren omgaan met kleine risico's er zit ook een positieve kant:

- Het heeft een positieve invloed op de motorische vaardigheden
- Het vergroot zelfvertrouwen, zelfredzaamheid en doorzettingsvermogen
- Het vergroot sociale vaardigheden

Daarom aanvaarden wij op onze opvang de risico's die slechts kleine gevolgen kunnen hebben voor de kinderen en leren ze hier op een juiste manier mee om te gaan. Om risicovolle speelsituaties veilig te houden moeten kinderen zich daarom tijdens speelsituaties of activiteiten houden aan diverse afspraken. Daarnaast zijn er afspraken over hoe om te gaan met spullen als speelgoed en gereedschap, dit om te voorkomen dat door oneigenlijk gebruik letsel kan ontstaan.

Om gezondheidsrisico's te beperken en de kinderen hieraan zelf bij te laten dragen zijn daarom goede afspraken met kinderen noodzakelijk. Voorbeelden van afspraken die met kinderen zijn gemaakt zijn het wassen van de handen na toiletbezoek of het houden van een hand voor de mond tijdens niezen of hoesten.

De afspraken worden regelmatig met de kinderen besproken en herhaald. Bijvoorbeeld voorafgaand aan een activiteit of spel, voorafgaand aan een verschoningsmoment of in periodes dat veel kinderen en medewerkers verkouden zijn.

De volgende afspraken worden gemaakt met kinderen:

Algemeen t.a.v. de veiligheid voor alle groepsruimtes geldt:

- Niet rennen en schreeuwen binnen.
- Niet op de bank staan en klimmen in vensterbanken e.d.
- Bij uitstapjes buiten de deur en bij wisseling van de ruimte lopen kinderen twee en twee achter elkaar, hand in hand of gebruikmakend van een speciale ketting. Er wordt rustig gelopen.
- Niet gooien met speelgoed.
- Geen hoog balspel in de groepsruimte.

## **7. Risico-inventarisatie**

Dit verslag geeft een beschrijving van het veiligheidsbeleid en gezondheidsbeleid zoals dit vorm krijgt op de locatie en is gebaseerd op de inventarisatie gezondheid en veiligheid uitgebracht door Consument en Veiligheid.

Jaarlijks zal er een korte evaluatie en indien nodig een korte bijstelling plaatsvinden. Na een ingrijpende verbouwing of aanpassing van de ruimte wordt er een nieuwe RIE gemaakt. Evaluatie en bespreking van zowel oude en nieuwe maatregelen vindt plaats tijdens het werkoverleg van de pm'ers.

De inventarisatie vond plaats op basis van de bestaande regels m.b.t. veiligheid, gezondheid en hygiëne en werd uitgevoerd door de kwaliteitscoördinator in samenspraak met de aanwezige pm'ers op de groep.

Aandachtspunten en items welke extra aandachtspunten behoeven worden besproken tijdens werkoverleg.

Extra aandacht voor medisch beleid (gericht op Corona maatregelen) evalueren en up to date houden via werkoverleg, updates en nieuwsbrieven.

## **8. Thema's uitgelicht**

### **8.1 Grensoverschrijdend gedrag**

Het risico op grensoverschrijdend gedrag door zowel aanwezige volwassenen als kinderen moet zo veel als mogelijk wordt beperkt. Onder grensoverschrijdend gedrag vallen zowel seksuele, fysieke als psychische grensoverschrijdingen. Het ziet bijvoorbeeld ook toe op pestgedrag van kinderen onderling. We werken volgens de richtlijnen van de meldcode.

#### *Conflicthantering*

Wanneer een kind een ander pijn doet, wordt daar serieus aandacht aan besteed. We begeleiden kinderen zelf conflicten "op te lossen" en met elkaar in gesprek te gaan.

#### *Ongewenst gedrag*

Bij ongewenst gedrag kan het zijn dat het kind even apart moet zitten en zelf moet nadenken over zijn/haar gedrag.

Er volgt dan een klein gesprekje. We vragen eerst aan het kind zelf wat hij fout heeft gedaan, daarna vertellen wij het. Na het opheffen van "het apart zetten" geven wij de kinderen een knuffel om te laten zien dat we niet boos zijn. Als er een ander kind bij betrokken is, moet deze het ook goed maken met het andere kind door "sorry" te zeggen.

Speciale aandacht gaat uit naar het risico op grensoverschrijdend gedrag door beroepskrachten, stagiaires, vrijwilligers en overige aanwezige volwassen en kinderen.

*Bij vermoeden van grensoverschrijdend gedrag en/of kindermishandeling raadpleeg en handel volgens de meldcode.*

*Vanaf 2019 wordt gewerkt met een afwegingskader in de meldcode.*

*Een afwegingskader beschrijft wanneer en op basis van welke overwegingen, het melden van vermoedens van huiselijk geweld en/of kindermishandeling als noodzakelijk wordt beschouwd.*

*Het afwegingskader formuleert daarnaast wanneer hulpverlening bieden of organiseren (ook) tot de mogelijkheden behoort. Het afwegingskader is opgenomen in stap 4 van de meldcode. In stap 5 van de meldcode wordt vervolgens een beslissing genomen op basis van de afweging die gemaakt is in stap 4.*

### **8.2 Achterwachtregeling**

Onder achterwacht verstaan we een persoon, die tijdens de opvang de pm'er kan komen helpen wanneer er sprake is van een calamiteit. Een calamiteit is een *niet* voorziene situatie welke de veiligheid van de op te vangen kinderen in gevaar kan brengen. Een voorbeeld van een calamiteit is: een ongeval of ziekte waarbij een dokter of ziekenhuis bezocht moet worden. De achterwacht is telefonisch bereikbaar en kan binnen 15 minuten daadwerkelijk aanwezig zijn. De directie is de achterwacht en zal bij afwezigheid tijdig haar/zijn vervanger aangeven.

## **9. EHBO regeling**

Begeleiders beschikken over het certificaat Eerst Hulp Bij Kinderongelukken. Eenmaal per jaar volgen zij een herhalingsles.

## **10. Communicatie en afstemming intern en extern**

Wijzigingen, tips en tops in het pedagogisch, veiligheidsbeleid en gezondheidsbeleid, worden besproken en doorgenomen met de Oudercommissie.

De medewerkers worden meegenomen in een vooruitblik en terugblik op de organisatiedoelen tijdens een personeelsoverleg dat minimaal 2 keer per jaar wordt gehouden.

Het werkoverleg op de locatie met de pm'ers vindt plaats volgens de planning van de kwaliteitsagenda. Deze wordt jaarlijks vastgesteld. Jaarlijks worden verschillende items van veiligheid en gezondheidsbeleid besproken.

De ouders worden geïnformeerd over het veiligheidsbeleid tijdens de intake, informatieboekje, Pedagogisch beleidsplan en de nieuwsbrief.

De beleidscyclus (zie 2) omvat een concrete beschrijving van de wijze waarop KINOP zorg draagt voor een actueel en inzichtelijk beleid t.a.v. veiligheid en gezondheid.

*Het Veiligheid en gezondheidsbeleid omvat een concrete beschrijving van de wijze waarop KINOP zorg draagt dit actuele beleid en de evaluaties inzichtelijk zijn voor de beroepskrachten (in opleiding), stagiaires, vrijwilligers en ouders. Wij zorgen dat het actuele beleid inzichtelijk blijft.*

*Dit doen wij op de volgende wijze:*

- *Het veiligheid- gezondheidsbeleid staat op de website;*
- *Bij de start van het werken ontvangen alle betrokken medewerkers (per mail of uitgeprint) een exemplaar volgens inwerkplan;*
- *Wijzigingen worden tussentijds gecommuniceerd in het werkoverleg/personeelsbijeenkomst of per email.*

## **11. Ondersteuning en melding van klachten**

Het beleid t.a.v. het melden van een klacht is te vinden op de website en in het pedagogisch beleidsplan.

## Actieplan veiligheid 2021

Datum:	juni 2021	Naam medewerker KINOP:	Astrid Snelder
BSO			

### **Te nemen fysieke aanpassingen in de ruimte en te nemen maatregelen**

#### **\* gedragsregels staan opgenomen in veiligheid en gezondheidsverslag**

<i>welk risico?</i>	<i>omschrijving actie</i>	<i>actie door</i>	<i>datum gereed</i>
Kind glijdt uit op gladde trede trap en krijgt ongeval b1	Antislip op trap aanbrengen	klusteam	Bij opening: 1 sept 2021
Kind (4 jarigen) valt van trap omdat het niet bij de trapleuning kan b1	Leuning laag op kindhoogte plaatsen	klusteam	Bij opening: 1 sept 2021
Kind valt door balustrade en raakt beknelt b1	Balustrade voldoet aan spijlafstand bouwbesluit.	klusteam	Bij opening: 1 sept 2021
Kind valt bij stoeien tegen kapstokhaak	Kapstokhaken zijn naar binnen geplaatst	klusteam	Bij opening: 1 sept 2021
Kind valt door glas of ruit van het raam en krijgt ongeval b1	Hoog geplaatste kiepramen zijn aangebracht en kunnen afgesloten worden. In het gebouw zijn grote ramen tot aan de grond voorzien van veiligheidsglas	klusteam	Bij opening: 1 sept 2021
Kind verbrandt zich in de zon b1	Schaduwnetten zijn aangebracht indien nodig	klusteam	Bij opening: 1 sept 2021
Kind rent ongezien weg en krijgt ongeval b1	Omheinde muur is aangebracht.	klusteam	Bij opening: 1 sept 2021



**Actieplan gezondheid 2021**

Datum:	juni 2021	Naam medewerker KINOP:	Astrid Snelder
BSO	Griftdijk		

**te nemen fysieke aanpassingen in de ruimte  
en****te nemen maatregelen****\* gedragsregels staan opgenomen in veiligheid en gezondheidsverslag**

<i>welk risico?</i>	<i>omschrijving actie</i>	<i>actie door</i>	<i>datum gereed</i>
Kind verbrandt zich b1	Schaduwnetten plaatsen	klusteam	Bij opening 1 sept 2021

BSC

Gezondheidsrisico's

Jun  
2021

1 Gezondheidsrisico's door overdracht van ziektekiemen

RISICO	KANS DAT DE SITUATIE ZICH VOORDOET			actie nodig
	uitgesloten	klein	groot	
1 Kind komt via ongewassen handen van groepsleiding in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2 Kind komt via onzorgvuldig gewassen handen van groepsleiding in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3 Kind komt in contact met ziektekiemen van zieke groepsleiding	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4 Kind komt in contact met pus of vocht uit blaasjes/wondjes van ander kind	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5 Kind komt in contact met ziektekiemen door aanhoesten of niezen door groepsleiding	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
6 Kind komt in contact met ziektekiemen door aanhoesten of niezen door ander kind	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
7 Kind komt via snot van ander kind in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8 Kind komt door gezamenlijk gebruik van zakdoek in contact met ziektekiemen	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9 Kind komt via spuugdoekje of slab van ander kind in contact met ziektekiemen	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10 Kind komt via washandje waarmee handen of monden van meerdere kinderen 'gewassen' worden in contact met ziektekiemen	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11 Kind raakt besmet met ziektekiemen via ander kind dat met ongewassen handen van toilet komt	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
12 Kind raakt besmet met ziektekiemen via ander kind dat met onzorgvuldig gewassen handen van toilet komt	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
13 Kind komt door gebruik van grote closetpot in contact met ontlasting/urine	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14 Kind komt door aanraken vuil potje in contact met ontlasting/urine	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15 Kind komt door aanraken vuile luier in contact met ontlasting/urine	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16 Kind komt door verontreinigde verschoontafel/aankleedkussen in contact met ontlasting/urine	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17 Kind komt door on(zorgvuldig)gewassen handen groepsleiding in contact met ontlasting/urine	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18 Kind komt via het afdrogen van handen aan een vuile handdoek of gebruik vuile kraan in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
19 Kind komt via speelgoed dat wordt meegenomen naar het toilet in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
20 Kind komt door poetsen met zichtbaar vuile tandenborstel in contact met ziektekiemen	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
21 Kind komt door gebruik andermans tandenborstel in contact met ziektekiemen of bloed	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
22 Kind komt via onhygiënisch opgeborgen tandenborstel in contact met ziektekiemen of bloed	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
23 Kind krijgt door het eten van onhygiënisch bereid voedsel ziektekiemen binnen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

aan hoesten; hoestdispositie aanleren; hoesten in ellenboog

RISICO	KANS DAT DE SITUATIE ZICH VOORDOET			actie nodig
	uitgesloten	klein	groot	
24 Kind krijgt gifstoffen of ziektekiemen binnen door het eten van bedorven voeding	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
25 Baby krijgt door ongekoeld meegebrachte borstvoeding ziektekiemen binnen <i>nvt</i>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
26 Baby krijgt ziektekiemen binnen door meegebrachte (thuis) bereide poedermelk <i>nvt</i>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
27 Baby krijgt ziektekiemen binnen via onhygiënisch bereide flesvoeding	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
28 Kind krijgt ziektekiemen binnen via onzorgvuldig gereinigde fles/speen <i>nvt</i>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
29 Kind krijgt door gebruik andermans drinkbeker, fles of bestek ziektekiemen binnen <i>nvt</i>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
30 Kind komt door aanraken afval in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
31 Kind komt via vuile vaatdoek in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
32 Kind krijgt door gebruik vuile of andermans fopspeen ziektekiemen binnen <i>nvt</i>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
33 Kind komt door gezamenlijk gebruik van het beddengoed in contact met ziektekiemen <i>nvt</i>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
34 Kind komt via vuil speelgoed in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
35 Kind komt via vuile verkleedkleden in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
36 Kind komt via onzorgvuldig of niet gewassen stoffen speelgoed / knuffels in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
37 Kind komt via met ontlasting vervuld zwemwater in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
38 Kind komt door zichtbaar vervuld zwemwater in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
39 Kind krijgt ziektekiemen binnen doordat waterspeelgoed aanzet tot het drinken van zwemwater	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
40 Kind komt door eten, drinken /snoepen in het zwembadje in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
41 Kind komt via (uitwerpselen van) ongedierte in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
42 Kind komt door bijten of krabben dier in contact met ziektekiemen <i>nvt</i>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

*nvt*

## 2 Gezondheidsrisico's als gevolg van het binnenmilieu

RISICO	KANS DAT DE SITUATIE ZICH VOORDOET			actie nodig
	uitgesloten	klein	groot	
43 Kind verblijft in een ruimte die bedompt ruikt	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
44 Kind verblijft in een te koude ruimte	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
45 Kind verblijft in een te warme ruimte	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
46 Kind verblijft in een muffe, vochtige ruimte	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
47 Kind verblijft in een te droge ruimte	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
48 Kind komt in aanraking met allergenen via stoffering van verblijfsruimtes	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
49 Kind verblijft in een ruimte met rook	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
50 Kind verblijft in een stoffige ruimte	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
51 Kind wordt blootgesteld aan vluchtige stoffen door het gebruik van spuitbussen, lijm of terpentine	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
52 Kind wordt blootgesteld aan gassen uit (open) verbrandingstoestellen	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
53 Kind verblijft in een ruimte met asbest	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
54 Kind krijgt schadelijke stoffen binnen via ventilatievoorziening	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
55 Kind wordt blootgesteld aan lawaai	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
56 Kind drinkt water uit loden leiding	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
57 Kind verblijft in een ruimte met huisdieren die een allergie kunnen oproepen	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
58 Kind verblijft in een ruimte met planten die een allergie kunnen oproepen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
59 Kind verblijft in een vervuilde ruimte doordat schoonmaak ontoereikend is	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
60 Kind verblijft in een ruimte tijdens schoonmaakwerkzaamheden	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
61 Kind komt in contact met allergenen via het beddengoed	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
62 Kind komt in contact met allergenen of huisstofmijten via verkleedkleden	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
63 Kind komt in contact met allergenen of huisstofmijten via knuffels	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

### 3 Gezondheidsrisico's als gevolg van het buitenmilieu

RISICO	KANS DAT DE SITUATIE ZICH VOORDOET			actie nodig
	uitgesloten	klein	groot	
64 Kind wordt blootgesteld aan stuifmeel van gras, onkruid of bomen die een allergie kunnen oproepen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
65 Kind komt via in zandbak aanwezige ontlasting (hond/kat) in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
66 Kind wordt gebeten door een teek	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
67 Kind wordt gestoken door bij of wesp	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
68 Kind krijgt zonnesteek	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
69 Kind droogt uit	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
70 Kind verbrandt door zon	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
71 Kind raakt onderkoeld	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
72 Kind komt in contact met bestrijdingsmiddelen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
73 Kind wordt blootgesteld aan chemisch vervuilde grond	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
74 Kind wordt blootgesteld aan verontreinigde buitenlucht	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

### 4 Gezondheidsrisico's ten gevolge van (het uitblijven van) medisch handelen

RISICO	KANS DAT DE SITUATIE ZICH VOORDOET			actie nodig
	uitgesloten	klein	groot	
75 Kind krijgt medicatie verkeerd toegediend	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
76 Kind krijgt bedorven medicament toegediend	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
77 Kind krijgt paracetamol zonder diagnose	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
78 Kind wordt niet of onjuist medisch behandeld door onvolledige of onjuiste medische dossiers	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
79 Kind wordt ondeskundig medisch behandeld door personeel	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
80 Kind komt via koortsthermometer in contact met ziektekiemen	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
81 Kind komt in contact met ziektekiemen via zalf of crème	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
82 Kind komt door onhygiënische wondverzorging in contact met andermans bloed of wondvocht	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

70. verbranding door zon  
 - goed insmeren met zonnebrand, doe 't naar buiten gaan

66. p.m'er laat kind zelf checken op leken; bijv na buitenspelletjes arm + benen + advies aan ouders

B50 Entree

verand u paar - 12 paar



SOORT ONGEVAL	⚠ Veel voorkomend scenario	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE				
		uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2	
Kind valt doordat het niet bij de trapleuning kan	⚠	○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind valt doordat de trapleuning niet goed vast zit		○	○	⊗	⊗	○	A				
Kind struikelt over een kapotte trede		○	○	⊗	⊗	○	B1				
* Kind glijdt uit op een gladde trede		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind raakt bekneld tussen de treden van een open trap		⊗	○	○	○	○					
Kind valt van de trap af	⚠	○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind valt van de zijkant van de trap		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind raakt bekneld tussen de spijlen van de balustrade		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind struikelt over een oneffenheid		○	○	⊗	⊗	○	B2				
Kind glijdt uit over natte vloer		○	○	⊗	⊗	○	B2				
Kind glijdt uit		○	○	⊗	⊗	○	B2				
Kind bezeert zich aan een oneffenheid		○	○	⊗	⊗	○	B2				
Kind botst tegen kapstokhaak		○	○	⊗	⊗	○	B2				
Kind krijgt zijn vingers tussen de deur	⚠	○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind valt door glas in de deur		⊗	○	○	○	○					
Kind valt door ruit		⊗	○	○	○	○					
Kind valt uit open raam		⊗	○	○	○	○					
Kind raakt verstrikt in de koordjes van de raamdecoratie		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Baby verbrandt zich aan hete radiator / buizen		⊗	○	○	○	○					
Kind botst of valt tegen radiator		⊗	○	○	○	○					
Kind komt met hand klem te zitten tussen de radiator		⊗	○	○	○	○					
Kind struikelt door onvoldoende licht		○	○	⊗	⊗	○	B2				
Lamp wordt stuk gegooid en glas valt naar beneden		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind komt in contact met elektriciteit		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind drinkt van schoonmaakmiddel		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind eet van giftige plant		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind eet sigaretten of medicijnen uit de tas van een ouder of leidster		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind eet muizengif op		⊗	○	○	○	○					
Kind stopt kleine voorwerpen in de mond		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Kind struikelt over kinderwagen		⊗	○	○	○	○					
Kind rent ongezien naar buiten		○	○	⊗	⊗	○	B1				
Anders nl. ....		○	○	○	○	○					

A trapleuning onder plaatsen

\* trapleuning op hoogte u-paaren geplaatst

\* ontslip op trap treden

\* kapstokhaak (ook B50) naar binnen geplaatst \* gedrag regel niet storen

\* glas tot de grond = veiligheidsglas, overige kiepraam met steun en Reeps; de kids openen niet zelf het hoge kiepraam. Pinter wordt toe

BSO Buitenruimte  
tuin

- omheind met:  
- fase 1  
- fase 2  
- grasveld, goalkjes etc.  
- groot speelkasteel zandbak

Buitenruimte

\* Bij opening sept 2021

SOORT ONGEVAL	△ Veel voorkomend scenario	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
		uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind valt van speeltoestel	△	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B1			
Kind valt door defect materiaal		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2 nieuw gekk			
Kind blijft met koordje van capuchon hangen		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B1			
Kind komt met nek klem te zitten tussen traptreden		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2 nieuw u			
Kind verwondt zich aan scherpe rand van speeltoestel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2 v			
Kind krijgt splinter in hand		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind struikelt over speeltoestel	△	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind botst tegen een speeltoestel, obstakel of ander kind	△	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind botst tegen ander kind op schommel	△	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind botst tegen veerwip		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Vinger van kind komt klem te zitten in holle buis		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	niet aanw.			
Vinger van kind komt klem te zitten bij schommel		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind raakt beknelt lussen veerwip		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind valt van veerwip door defect materiaal		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind snijdt zich aan zwerfvuil in de zandbak		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind sloot zich tegen de rand van de zandbak		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
* Kind rent al spelend de straat op		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind doet het poortje van het hek open en rent de straat op		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	omheind			
Het hek blijft openstaan en een kind loopt de straat op		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind bezeert zich aan de omheining		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Bekn aanhann			
Kind kruipt onder de omheining en komt klem te zitten		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind kruipt lussen de spijlen en komt klem te zitten		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind klimt op de omheining en valt		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind klimt over de omheining		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind struikelt over een boomwortel		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	niet aanw			
Kind struikelt over een oneffenheid		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind glijdt uit over een natte plek		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind rent tegen een obstakel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind botst tegen een fiets		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	niet aanw			
Kind bezeert zich aan zwerfvuil		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
Kind wordt omvergelopen		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B2			
* Kind verbrandt zich in de zon		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B1 *			
Kind eet van giftige plant of struik		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	niet aanw			
Kind raakt te water		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Anders nl. ....		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				

\* schaduwnetten geplaatst indien nodig  
 \* omheinde tuin en geckagsafspraken; wanneer mag je waar spelen  
 de pmt'er houdt toezicht op uitvoer veld afspraken, zodat kind niet  
 ongeren weg is.  
 pmt'er toezicht 1-8 en vanaf d met afspr  
 melden bij buitenspeelruimte

# Bijlage 1A Inventaristatielijsten

BSO

## Sanitair kinderen

SOORT ONGEVAL	△ Veel voorkomend scenario	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
		uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind draait zich van aankleedtafel af	△	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kind rollt aan de achterkant van de aankleedtafel af		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kind stoot zich tegen (scherpe) hoek van de aankleedtafel		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
De aankleedtafel is niet stabiel en valt om		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
De aankleedtafel is niet stevig en stort in		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Een opklapbare aankleedtafel klapt tijdens gebruik in		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kind komt onder de hoogte verstelbare aankleedtafel bekneld te zitten		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kind valt van het trapje van de aankleedtafel		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kind klautert zonder toezicht op de aankleedtafel		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kind glijdt uit over een gladde vloer		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				B2
Kind brandt zich aan heet water		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind stopt kleine voorwerpen in de mond		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind heeft toegang tot lolons, alcohol of schoonmaakartikelen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind eet van toiletblokje		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind snuffelt in afvalbakje		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				B2
Anders nl. ....		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

merk ook BSO

## Keuken BSO activiteitenruimte

\* regels veiligheidsvoorschriften

SOORT ONGEVAL	△ Veel voorkomend scenario	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
		uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind brandt zich aan de kookplaat		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind trekt een pan van het fornuis		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind brandt zich aan oven(ruil)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind loopt brandwonden op door de waterkoker over zich heen te trekken		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind heeft toegang tot lucifers/aansteker		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind brandt zich aan heet water		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind krijgt hete thee over zich heen	△	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind snijdt zich aan een mes		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind drinkt schoonmaakmiddel		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Kind glijdt uit over gladde vloer		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				B2
Kind opent vuilnisemmer		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				B2
Kind trekt plastic zak over het hoofd		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				B1
Anders nl. ....		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

## Sanitair volwassenen kinderen BSO

SOORT ONGEVAL	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE				
	uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2	
Kind drinkt van schoonmaakmiddelen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					B1 - opgep
Kind eet van toiletblokje	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					B1
Kind snuffelt in afvalbakje	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					B2
Anders nl. ....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					



B50

activiteitenruimte + keukenruimte  
en kruisdeuren

Bijlage 1A Inventaristatelijsten

Leefruimte

\* - needs veiligheidsverlag

SOORT ONGEVAL	⚠ Veel voorkomend scenario	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
		uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind struikelt over een oneffenheid		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind glijdt uit over gladde vloer		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind bezeert zich aan een oneffenheid		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind krijgt zijn vingers tussen de deur	⚠	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind botst tegen de deur doordat iemand anders de deur opendoet		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind valt door glas in deur		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1 Hoog of
Kind valt door ruit	⚠	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1 niet aan
Kind valt uit open raam		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind raakt verstrikt in koordjes van de raamdecoratie		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Baby verbrandt zich aan hete radiator / buizen		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind botst of valt tegen radiator		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				Vlaarverstr
Kind komt met hand klem te zitten tussen de radiator	⚠	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind struikelt door onvoldoende licht		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Lamp wordt stuk gegooid en glas valt naar beneden		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind komt in contact met elektriciteit		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind trekt aan elektriciteits snoer en krijgt apparaat op zich		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind drinkt van schoonmaakmiddel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind eet van giftige plant		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind eet sigaretten of medicijnen uit tas van een ouder of leidster		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				niet aan n
Kind sloot zich tegen meubilair		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind krijgt splinter in vinger		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Baby valt uit de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B2
Kind klimt uit de box door op speelgoed te gaan staan		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				nd aan
Kind zit klem tussen spijlen van de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind sloot zich aan de onderkant van de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind valt tijdens het in of uit de kinderstoel klimmen		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind valt uit de kinderstoel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind valt met kinderstoel en al om doordat het zich afzet tegen de tafel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1 = met u leff
Kast valt om en kind komt onder de kast terecht		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Decorstuk valt op kind		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind zit met voet tussen wiel kinderfiets		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind wordt door een fietsend kind omver gereden		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				niet aan
Kind stopt kraaltjes of ander klein speelgoed in de mond		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Speengedeelte wordt van lopspeen algebelen en kind krijgt deze achter in de keel		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				nuk
Kind krijgt koordje om de nek		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind verwondt zich aan scherp speelgoed of splinters aan speelgoed		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind of leidster struikelt over speelgoed		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind krijgt poppenhuis op zich		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind heeft toegang tot lucifers / aanstekers		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind brandt zich aan warmwaterkraan		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1

# Leefruimte vervolg

SOORT ONGEVAL <span style="font-size: small;">⚠ Veel voorkomend scenario</span>	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
	uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind botst tegen object	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				
Kind wordt door huisdier gebeten	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind stikt in stukje eten	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Anders nl. ....	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				

B2  
niet aanw.

# Bijlage 1A Inventaristatielijsten

B50

Leefruimte

podium en chillen

SOORT ONGEVAL	△ Veel voorkomend scenario	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE				
		uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2	
Kind struikelt over een oneffenheid		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind glijdt uit over gladde vloer		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind bezeert zich aan een oneffenheid		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B1
Kind krijgt zijn vingers tussen de deur	△	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kind botst tegen de deur doordat iemand anders de deur opendoet		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind valt door glas in deur		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind valt door ruit	△	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind valt uit open raam		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind raakt verstrikt in koordjes van de raamdecoratie		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Baby verbrandt zich aan hete radiator / buizen		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind botst of valt tegen radiator		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind komt met hand klem te zitten tussen de radiator	△	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					niet aanw
Kind struikelt door onvoldoende licht		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Lamp wordt stuk gegooid en glas valt naar beneden		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kind komt in contact met elektriciteit		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kind trekt aan electriciteits snoer en krijgt apparaat op zich		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kind drinkt van schoonmaakmiddel		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kind eet van giftige plant		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					niet aanw
Kind eet sigaretten of medicijnen uit tas van een ouder of leidster		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind stoot zich tegen meubilair		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind krijgt splinter in vinger		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Baby valt uit de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					B2
Kind klimt uit de box door op speelgoed te gaan staan		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					niet aanw
Kind zit klem tussen spijlen van de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					B30
Kind stoot zich aan de onderkant van de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind valt tijdens het in of uit de kinderstoel klimmen		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind valt uit de kinderstoel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind valt met kinderstoel en al om doordat het zich afzet tegen de tafel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1 - met v
Kast valt om en kind komt onder de kast terecht		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1 meer label
Decorstuk valt op kind		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind zit met voet tussen wiel kinderfiets		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Kind wordt door een lijdend kind omver gereden		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					niet aanw
Kind slipt kraalljes of ander klein speelgoed in de mond		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Speedgeedeelte wordt van fopspeen algebeten en kind krijgt deze achter in de keel		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					niet aanw
Kind krijgt koordje om de nek		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kind verwondt zich aan scherp speelgoed of splinters aan speelgoed		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind of leidster struikelt over speelgoed		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind krijgt poppenhuis op zich		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					B2
Kind heeft toegang tot lucifers / aanstekers		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kind brandt zich aan warmwaterkraan		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
Thee van de leidster komt over kind heen		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B1
Kinderen botsen tegen elkaar		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>					B2

# Leefruimte vervolg

SOORT ONGEVAL <span style="font-size: small;">⚠ Veel voorkomend scenario</span>	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
	uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind botst tegen object	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				
Kind wordt door huisdier gebeten	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B2
Kind slikt in stukje eten	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				Niet aanw
Anders nl. ....	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1

# Bijlage 1A Inventaristielijsten

B50

Leefruimte

HUISHOEK, BOUWTOEGANG

↓ regels opnemen veiligheidsvoorschriften

SOORT ONGEVAL	⚠ Veel voorkomend scenario	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
		uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind struikelt over een oneffenheid		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind glijdt uit over gladde vloer		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind bezeert zich aan een oneffenheid		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind krijgt zijn vingers tussen de deur	⚠	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind botst tegen de deur doordat iemand anders de deur opendoet		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind valt door glas in deur		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind valt door ruit	⚠	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind valt uit open raam		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind raakt verstrikt in koordjes van de raamdecoratie		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Baby verbrandt zich aan hete radiator / buizen		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind botst of valt tegen radiator		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				niet aanw voorzorg
Kind komt met hand klem te zitten tussen de radiator	⚠	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind struikelt door onvoldoende licht		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Lamp wordt stuk gegooid en glas valt naar beneden		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind komt in contact met elektriciteit		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind trekt aan elektriciteits snoer en krijgt apparaat op zich		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind drinkt van schoonmaakmiddel		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Kind eet van giftige plant		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				niet aanw
Kind eet sigaretten of medicijnen uit tas van een ouder of leidster		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind stoot zich tegen meubilair		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind krijgt splinter in vinger		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Baby valt uit de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind klimt uit de box door op speelgoed te gaan staan		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				nvt
Kind zit klem tussen spijlen van de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B50
Kind stoot zich aan de onderkant van de box		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
Kind valt tijdens het in of uit de kinderstoel klimmen		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind valt uit de kinderstoel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind valt met kinderstoel en al om doordat het zich afzet tegen de tafel		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1 = met voorz
Kast valt om en kind komt onder de kast terecht		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Decorstuk valt op kind		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind zit met voet tussen wiel kinderfiets		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B2
Kind wordt door een fietstend kind omver gereden		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				niet aanw
Kind slikt kraaltjes of ander klein speelgoed in de mond		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1
Speengedeelte wordt van lipspeen afgebeten en kind krijgt deze achter in de keel		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				nvt
Kind krijgt koordje om de nek		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B1
Kind verwondt zich aan scherp speelgoed of splinters aan speelgoed		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind of leidster struikelt over speelgoed		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind krijgt poppenhuis op zich		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind heeft toegang tot lucifers / aanstekers		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B1
Kind brandt zich aan warmwaterkraan		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B1
Thee van de leidster komt over kind heen		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B1
Kinderen botsen tegen elkaar		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B1

# Leefruimte vervolg

SOORT ONGEVAL <small>⚠ Veel voorkomend scenario</small>	KANS DAT DIT ONGEVAL ZAL GEBEUREN			KANS OP ERNSTIG LETSEL		URGENTIECODE			
	uitgesloten	groot (A)	klein (B)	groot (1)	klein (2)	A1	A2	B1	B2
Kind botst tegen object	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				
Kind wordt door huisdier gebeten	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				B2
Kind stikt in stukje eten	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				net aanw
Anders nl. ....	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				B1